

Algorithme

Liste ordonnée d'instructions → Si on suit les instructions, on arrivera à la réalisation attendue.

Exemple: quand on suit étapes par étapes la recette du fondant au chocolat, on obtient un fondant au chocolat !

3 parties de l'algorithme

1. Initialisation : de quoi va-t-on avoir besoin ?
2. Traitement des données (préparation)
3. Sortie : résultat recherché

Programme


Suite d'ordres (instructions) donnée à une machine (ordinateur) qui spécifie étape par étape la marche à suivre afin d'obtenir le résultat.

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION (1)

Scratch

Programme : algorithme exprimé dans un langage.

Scratch : langage de programmation parmi d'autres (Python...).

Pour démarrer un programme Scratch : instruction « quand  cliqué ».